



JOSÉ PEDRO GIOSCIA viajó a Francia el mes pasado para participar del *10th UNESCO Youth Fórum*, un encuentro que invita a jóvenes de todas partes del mundo a compartir iniciativas de cambio e impacto social. Este uruguayo de 25 años, egresado de la universidad ORT en la Licenciatura en Animación y Videojuegos, alcanzó su lugar en tan destacado encuentro por la creación de *Public Space – Game*. “Este videojuego surgió como proyecto final de carrera en 2014. Empecé el juego porque me llamaba mucho la atención cómo los hombres podemos caminar con total seguridad y libertad por la calle, pero las mujeres no. A ellas las molestan y a nosotros no. Siempre me interesaron los juegos que transmiten mensajes o tienen impacto social. Así que decidí hacer este videojuego con la temática del acoso callejero.” Este trabajo es resultado de un esfuerzo en equipo, del que José Pedro se siente orgulloso. “Durante meses nos encerramos todos los fines de semana y destinamos nuestro tiempo libre al proyecto sin un peso, hoy participamos Bruno Arce Eguren (*game designer*), Juan Ángel Rodríguez (programador) y yo, artista y director del proyecto. Gracias a este juego algunas personas que pensaban que era normal o estaba bien gritarle o silbarle a una mujer, ahora pueden entender que no es aceptable y que se puede hacer un cambio al respecto.” En **Facebook | Public Space – Game**