

Inicio | Ciencia y Tecnología | Tecnología

LET'S PLAY

Se realiza en Uruguay el mayor encuentro de creación de videojuegos

El Global Game Jam 2018 tendrá lugar en la Universidad ORT Uruguay y en Sinergia Cowork Palermo este 26, 27 y 28 de enero.

26.01.2018 15:34

Twitter Me gusta 5 Compartir



Foto: Flickr - Universidad ORT

Este es el séptimo año en que se realiza el GGJ en Uruguay y tendrá lugar en la Universidad ORT Uruguay y en Sinergia Cowork Palermo. Hay 50 participantes confirmados y una lista de espera que supera los 30.

Durante 48 horas, simultáneamente en decenas de sedes de todo el mundo, desarrolladores de videojuegos deben idear, crear e implementar un nuevo juego, que será presentado al final de la actividad.



El tema del videojuego es anunciado al inicio del Global Game Jam (GGJ), al mismo tiempo en todas las sedes. A partir de ese momento, los equipos (conformados por programadores, dibujantes, animadores, sonidistas, productores, músicos, project managers, etc) definen ideas y diseños y rápidamente las prototipan.

Alem Fernández recordó que, si bien cada sede es libre de hacer una competición con los juegos que se creen, en Uruguay "el objetivo no es competir sino experimentar y generar comunidad".

"Sin dudas crece la industria. Lo que venimos viendo cada año es que el nivel siempre mejora. Ayudó lo hacemos en invierno: la Winterjam. Esos movimientos lo que hacen, además de atraer gente nueva, como son nombres establecidos generan expectativa; en enero está la Global, en julio o agosto la Winter", comentó Alem Fernández. "Y va subiendo el nivel. Los que tienen más experiencia le enseñan a lo más novatos y el resultado son productos de alcance pequeño con terminaciones interesantes".

Este año, considerando que hay varios músicos inscriptos en la sede de ORT/Sinergia, el sábado en la noche se hará "la jam en la jam: la improvisación sobre la improvisación". "En nuestra sede siempre hubo mucho movimiento de músicos. Este año tenemos unos cinco en la vuelta y se están organizando para ver qué tocan".

Alejandro Erramún, Coordinador Académico de la Licenciatura en Animación y Videojuegos de la universidad, señaló que "el crecimiento año a año de la cantidad de postulantes indica que no solo el mercado se está poniendo cada vez más firme sino que, a su vez, se ven mejores resultados a nivel de industria".

"La industria nacional está creciendo, sigue tomando fuerza a nivel internacional. Y eso se traslada al interés de los estudiantes: año a año participan cada vez más nuestros estudiantes, la mitad o más de la mitad son alumnos de ORT".

Erramún destacó que la carrera ya está solidificada en el mercado. "Esto nos ayuda a aumentar la calidad de nuestros graduados, viendo además su inserción laboral".

Por último, remarcó que se trata de una industria "muy colaborativa", que cuenta con apoyo de varios sectores para salir adelante. "El CAVI (Cluster de Videojuegos) es un gran apoyo que da la industria, junto con el que dan el Ministerio de Industria, Energía y Minería (MIEM) y la academia fortalecen el área en Uruguay".

Si bien los cupos para el evento están agotados, puede realizarse una inscripción en la lista de espera.

Importante: cada participante deberá llevar sus propios equipos.

Twitter Me gusta 5 Compartir

TEMAS RELACIONADOS:

Videojuegos

MÁS NOTICIAS



ES MUY BELLA MI BANDERA Cardenal Sturla sobre "autoconvocados": "Es innegable el sentido de unidad nacional"



PORTERAS ABIERTAS Vázquez recibió en su despacho a los productores autoconvocados



FELICITACIONES, HOMO SAPIENS Colonia: investigan a dos funcionarios municipales por matar fauna protegida



YO TAMBIÉN #SoyFeminista: tras los dichos de Araceli González, las famosas argentinas se expresaron



MAR ADENTRO Nico Riera vacaciona en Punta del Este y practica su gran pasión: el surf



¿QUÉ DIJO? Wanda Nara durísima con Susana Giménez: "huele a señora vieja"



PONÉ PRIMERA Clásico: Nacional y Peñarol definirán desde las 21 la primera Supercopa Uruguaya



VAGABUNDOS EN PARAGUAY Libertadores: Wanderers enfrenta a Olimpia desde las 20:15 en Asunción



EN ESTUDIO Tato López: "No hay mucha diferencia entre el impacto que genera en la gente el ir al shopping o ir a París"

Comentarios: 0 Mostrar: Intermedios (-4 o mejor)

DEBES INICIAR SESIÓN PARA ENVIAR COMENTARIOS INGRESAR